

ActionSketch: Guia de Referência Rápida

- Técnica é composta por 4 partes:
 - Quadros: mostra diversos momentos da interação em quadros separados, para lidar com a questão do tempo;
 - Cores: mostra 3 etapas da interação com cores distintas, preto, verde e laranja, para lidar com a questão do diálogo;
 - Símbolos: mostra as ações do usuário e resposta do sistema por símbolos, para agilizar o processo de descrição da interação;
 - Regras: tem algumas regras para deixar sua aplicação mais simples.

ActionSketch: visão geral

Atenção! Versão Beta (0.8)!

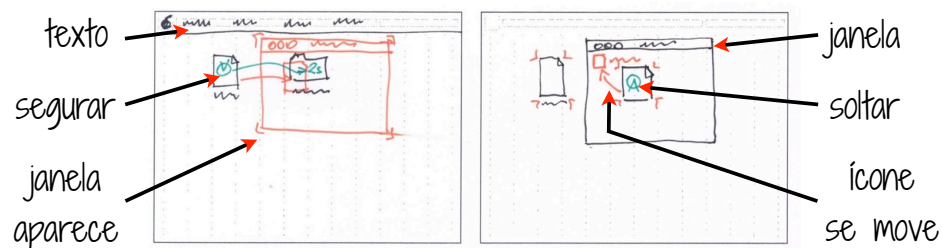
Para mostrar o diálogo entre usuário e sistema, vamos dividir cada momento em 3 etapas e utilizar as seguintes cores:

- preto: estado inicial
- verde: ações do usuário
- laranja: mudanças no sistema



ActionSketch: cores

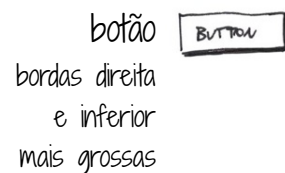
Para agilizar o processo de desenho, temos alguns símbolos para representar as situações mais comuns em cada uma das cores, por exemplo:



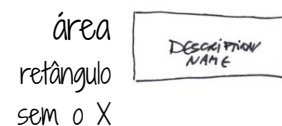
Desta forma, o texto (anotações e notas) ficam apenas para situações específicas. Mas sempre são um recurso útil para deixar o desenho mais preciso.

ActionSketch: símbolos

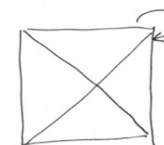
Para o estado inicial vamos utilizar os padrões que já existem (imagem, texto, abas, etc.) e apenas adicionar estes 4 símbolos:



elemento invisível
tracejado, também se aplica para elementos fora da tela



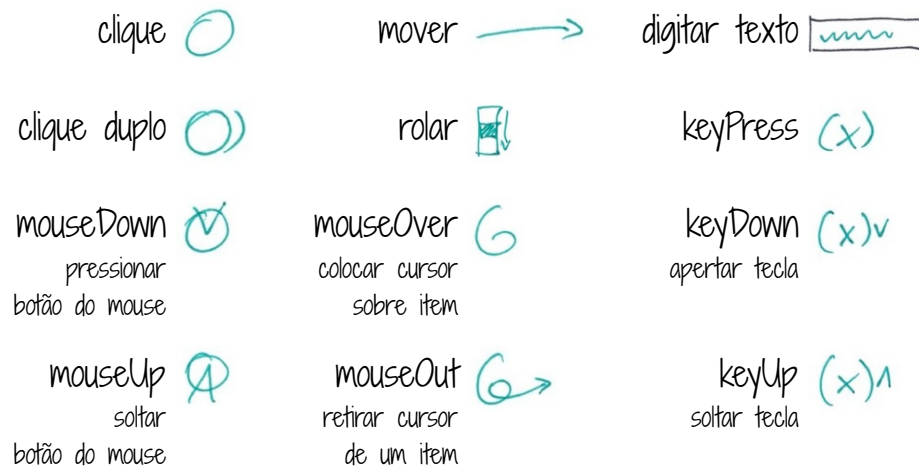
recarregar
seta circular, para elemento que recarrega automaticamente



ActionSketch: símbolos estado inicial

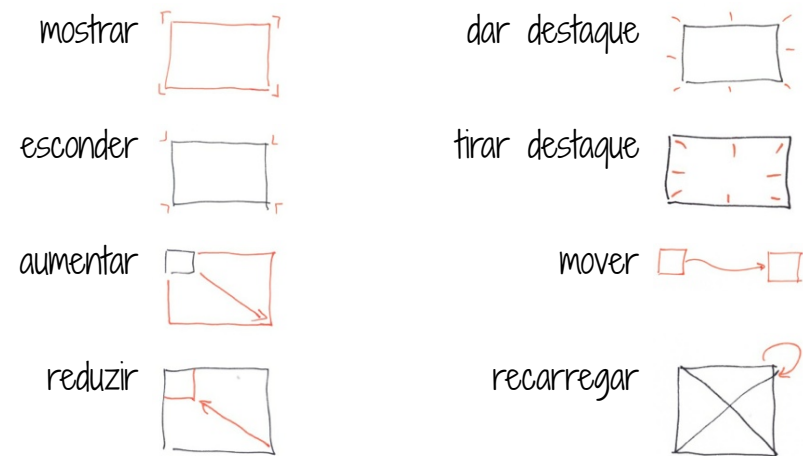
Atenção! Versão Beta (0.8)!

Para as ações do usuário temos 12 símbolos: 4 para cliques do mouse, 4 para movimentos do mouse e 4 para ações no teclado:



ActionSketch: símbolos ações usuário

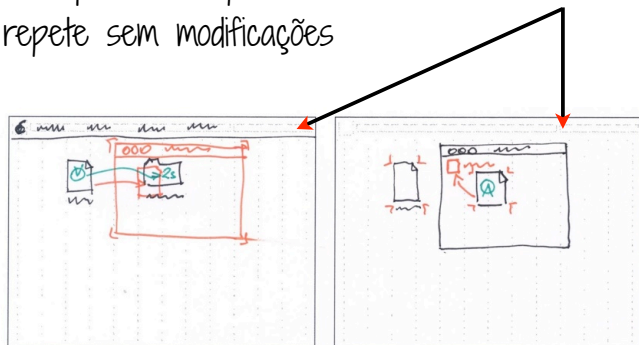
Já para as mudanças do sistema temos 8 símbolos:



ActionSketch: símbolos mudanças sistema

Por fim temos 3 regras também para agilizar o processo de desenho. A primeira regra é: desenhe só o que muda entre os quadros.

No segundo quadro não precisamos desenhar a barra superior, que se repete sem modificações



ActionSketch: regras

A segunda regra é: em cada folha mantenha o foco em apenas uma ideia.

Isto ajuda a desenhar uma tarefa específica que o usuário está fazendo. Por exemplo, cada uma das tarefas "adicionar item arrastando", "remover item" e "adicionar último item" deve ser desenhada em uma folha separada.

E a terceira regra é: o importante é expressar a ideia, use o que for útil, modifique conforme o necessário.

O objetivo principal desta técnica é ajudar a fazer esboços, não ser uma norma para especificações. De acordo com a sua necessidade vai ser melhor desenhar de uma forma ou outra e mesmo adaptar. Não existe certo ou errado, apenas melhor ou pior.

ActionSketch: regras